

## §26 摩擦があるときの強制振動

前節に加え,  $F(t) = f \cos \gamma t$  をつけ加え, 運動方程式

$$\ddot{x} + 2\lambda \dot{x} + \omega_0^2 x = \frac{f}{m} \cos \gamma t \quad (26.1)$$

を解くことを考える。

(26.1) の齊次式の一般解をまたに前節で求めたのと, (26.1) の特殊解を1つ求めねばならない。すなはち, (26.1) を式に代入する

$$\ddot{x} + 2\lambda \dot{x} + \omega_0^2 x = \frac{f}{m} e^{i\gamma t}$$

とする。すると  $x = B e^{i\gamma t}$  を式に代入すると

$$-\gamma^2 B + 2i\lambda \gamma B + \omega_0^2 B = \frac{f}{m}$$

$$B = \frac{f}{m(\omega_0^2 - \gamma^2 + 2i\lambda\gamma)}$$

となるので、それが求まつた。

実際の解は  $\operatorname{Re} B$  のものと,  $\operatorname{Im} B$  を求めなくてはならぬ。そのためには,  $B$  を  $f e^{i\delta}$  ( $\delta \in \mathbb{R}$ ) の形で表わす必要がある。すなはち,  $\therefore \delta$

$$\begin{aligned} B &= \left| \frac{f}{m(\omega_0^2 - \gamma^2 + 2i\lambda\gamma)} \right| \\ &= \frac{f}{m \sqrt{\omega_0^2 - \gamma^2 + 2i\lambda\gamma}} = \frac{f}{m \sqrt{(\omega_0^2 - \gamma^2)^2 + 4\lambda^2}} \end{aligned} \quad \cdots \textcircled{①}$$

である。これを求めるために,  $\operatorname{Re} B$ ,  $\operatorname{Im} B$  を知らなければならぬ。

それは,

$$B = \frac{f(\omega_0^2 - \gamma^2 - 2i\lambda\gamma)}{m(\omega_0^2 - \gamma^2 + 2i\lambda\gamma)(\omega_0^2 - \gamma^2 - 2i\lambda\gamma)}$$

であると見てよい。分子はどうせ同じ形なので, もれより

$$\tan \delta = \frac{\operatorname{Im} B}{\operatorname{Re} B} = \frac{-2\lambda\gamma}{\omega_0^2 - \gamma^2}$$

$$\therefore \delta = \tan^{-1} \left( \frac{2\lambda\gamma}{\gamma^2 - \omega_0^2} \right) \quad \cdots \textcircled{②}$$

となる。①, ②の  $f$ ,  $\delta$  を用い, 特殊解  $x(t)$  は

$$x(t) = f \cos(\gamma t + \delta) \quad \cdots \textcircled{③}$$

これが、これに前節で求めた減衰の解をつけて加えたものが最終的な答である。  
(もちろん,  $\omega_0$ ,  $\gamma$ ,  $\lambda$  の大小によらず, つけ加えた答は同じ)

十分時間がたつと、一般解のほうは  $0 \leq u < a^2$ , ③の解だけが "a" である。